

MODALITÀ NARRATIVA

Identità

Nome del Personaggio _____

Nome del giocatore _____

Clan _____ Famiglia _____

Scuola _____ Grado nella Scuola _____

Ruoli _____



Onore Gloria Status

Ninjō _____

Giri _____

Posizione Sociale

Abilità

Creare o Riparare un'Opera d'Arte

ABILITÀ ARTIGIANE	GRADO
Composizione	_____
Estetica	_____
Forgia	_____
Moda	_____

APPROCCI
Affinare
Ripristinare
Inventare
Adattare
Armonizzare

Titoli _____

Influenzare una Persona

ABILITÀ SOCIALI	GRADO
Comando	_____
Cortesìa	_____
Esibizione	_____
Giochi	_____

APPROCCI
Ingannare
Ragionare
Incitare
Affascinare
Illuminare

DISTINZIONI: Ritirare fino a 2 dadi a scelta.

AVVERSITÀ: Ritirare due dadi contenenti o ; se la prova fallisce, +1 punto Vuoto.

Conoscere o Apprendere un Fatto

ABILITÀ INTELLETTUALI	GRADO
Cultura	_____
Governo	_____
Medicina	_____
Sensibilità	_____
Teologia	_____

APPROCCI
Analizzare
Ricordare
Teorizzare
Esaminare
Presentire

PASSIONI: Dopo una prova correlata, -3 turbamento.

ANSIETÀ: Dopo una prova correlata, +3 turbamento; +1 Punto Vuoto (max 1/scena).

Sconfiggere un Avversario

ABILITÀ MARZIALI	GRADO
Allenamento	_____
Arti Marziali [Distanza]	_____
Arti Marziali [Mischia]	_____
Arti Marziali [Senza Armi]	_____
Meditazione	_____
Tattica	_____

APPROCCI
Fintare
Contrastare
Sopraffare
Deviare
Sacrificare

PERSONALITÀ, ABITUDINI E TRATTI CARATTERIALI

Acquisire o Utilizzare Risorse

ABILITÀ MESTIERALI	GRADO
Commercio	_____
Criminalità	_____
Lavori Pesanti	_____
Navigazione	_____
Sopravvivenza	_____

APPROCCI
Raggirare
Produrre
Innovare
Scambiare
Sussistere

NOME DELL'INDIVIDUO	SITUAZIONE	NOTE
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Vantaggi e Svantaggi

Rapporti

Legenda

- Successo
- Successo Esplosivo
- Opportunità
- Turbamento

ESPERIENZA



Totale Spesa Rimanente

La Leggenda dei Cinque Anelli
GIOCO DI RUOLO

Tecniche (Nuove Azioni)

NOME Pag. #

Attivazione (Azione/Prova)

Effetti

Nuova ✨

Tecniche (Nuovi Usi di ✨)

NOME Pag. #

Prova

Nuova ✨

Tecniche (Nuove Azioni)

NOME Pag. #

Attivazione (Azione/Prova)

Effetti

Nuova ✨

Tecniche (Nuove Azioni)